

Ipjmag - le magazine réalisé  
par les étudiants de l'IPJ

-- Internet --

Internet

## **Le FBI fait irruption dans le monde virtuel**

Sébastien Krebs [29ème  
promotion]  
lundi 28 mai 2007

**Poker, blackjack, machines à sous... les casinos fleurissent sur Second Life. Et échappent pour l'instant aux législations étatiques. Peut-être plus pour longtemps : la police fédérale américaine a fait une descente mardi dans l'univers virtuel, et pourrait demander la fermeture de ces sites de jeux dont le régime juridique reste flou.**

Aucune porte n'a été enfoncée, et aucun coup de feu virtuel n'a été tiré, raconte le bureau de [Reuters](#) implanté dans l'univers de Second Life. Les agents fédéraux ont en fait visité les casinos à l'invitation de Linden Lab's, les concepteurs du monde virtuel.



Les tables de blackjack et les machines à sous virtuelles du Raiden Gold Casino, sur Second Life  
Objectif : mettre au clair le régime juridique auquel doivent être soumis ces paradis du jeu.

Car le phénomène prend de l'ampleur : les trois plus gros casinos de Second Life, qui dégageraient chacun un bénéfice mensuel de 1500 dollars, voient leur fréquentation augmenter de 30% chaque mois. Dans le monde virtuel, on parie des « Linden dollars ». Mais cette monnaie peut être changée en véritables US dollars.

Plusieurs créateurs de jeux en ligne arrêtés

« Légalement parlant, il n'est pas très clair si la simulation en 3D d'un casino est la même chose qu'un casino réel », explique Ghinzu Yoon, le vice-président de Linden Lab's chargé des affaires commerciales. D'où l'invitation du FBI cette semaine, pour définir leur politique face aux jeux en ligne. Linden Lab's craint en effet d'être jugé responsable pour avoir autorisé l'ouverture de ces casinos. Le FBI guette : plusieurs créateurs de sites de paris en ligne « offshore » ont récemment été arrêtés. Leurs jeux d'argent, basés dans des paradis fiscaux, permettaient, selon les autorités américaines, le blanchiment de fonds issus des milieux terroristes.